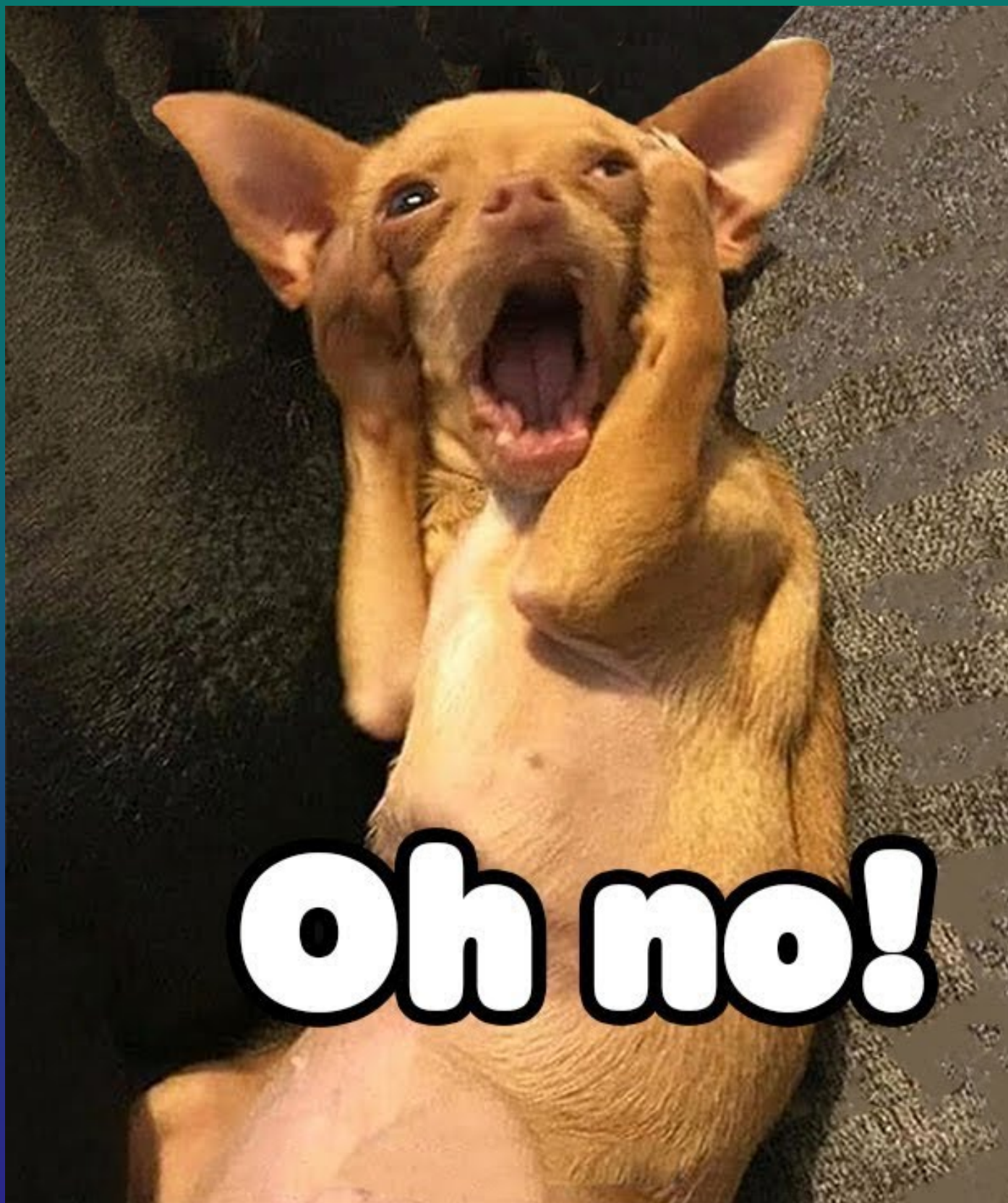


Challenge !

"T'appuies où pour ouvrir la porte de mon garage ?"

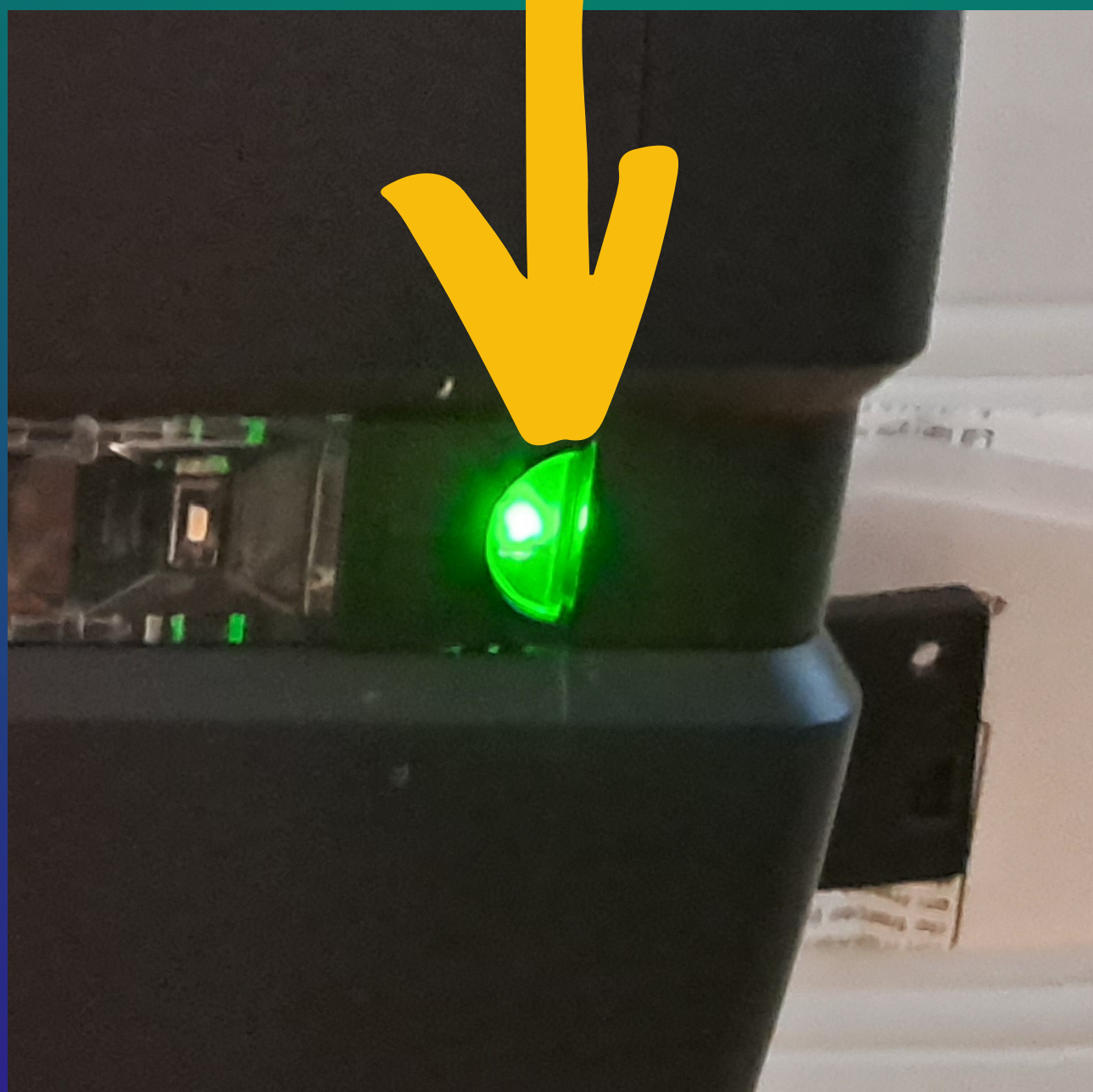


Tu croyais pas que j'allais
donner la réponse dès la
deuxième page, franchement !



Tu as appuyé sur le beau
bouton vert qui te disait

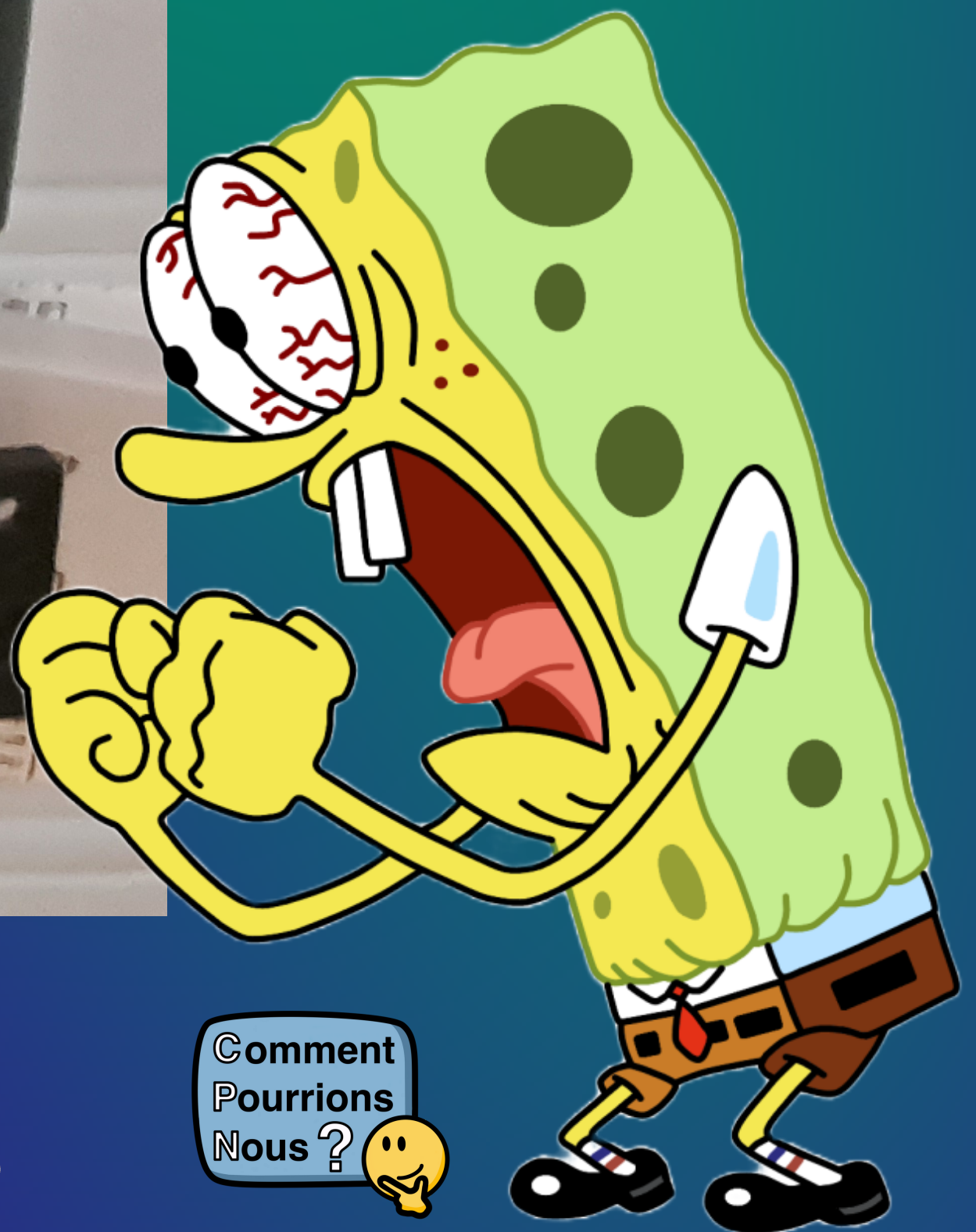
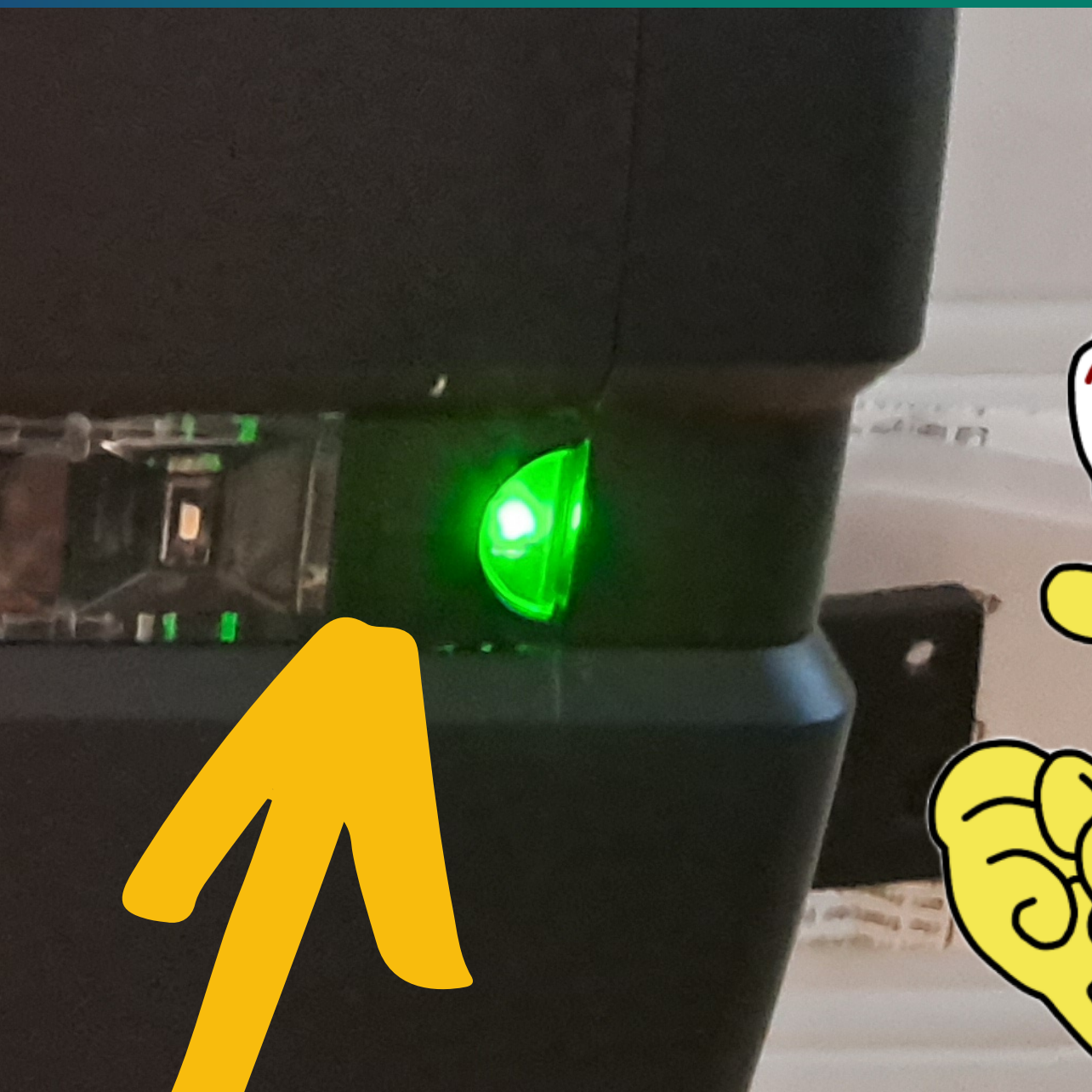
"Appuie sur moi, je suis **vert**,
je vais ouvrir la porte ..."



Perdu !

Tu as juste allumé la lumière !
Fallait appuyer **à côté** pour
ouvrir la porte !

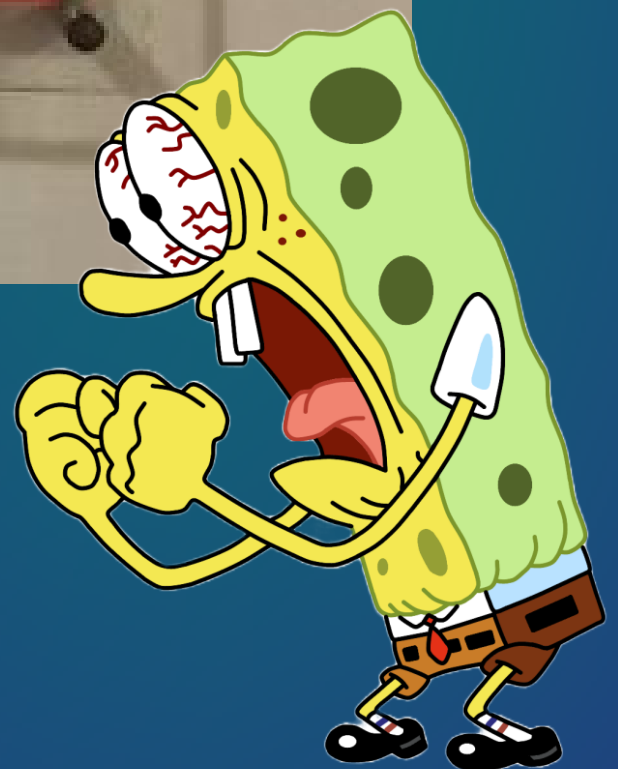
(si si ! c'est bien un bouton, crois moi ...)



Et là t'appuies où
pour **monter** ?



Papy est dans la chambre 205,
tu vas à **gauche** ou à **droite** ?



On a envie de l'attraper par cette grosse **poignée** ce brumisateuseur, hein !?



Perdu !



Pour info (et pour briller au prochain meeting de conception), **l'affordance** est la caractéristique d'un objet qui suggère à son utilisateur son mode d'usage



Comment
Pourrions
Nous ?



C'est rouge donc la transmission vers le vidéoprojecteur est **coupée** ?





Perdu !



C'est **rouge** quand l'image est **diffusée**
et **blanc** quand elle ne l'est pas ...

(dommage tout le monde a vu la photo de tes dernières
vacances, celle où tu es dans ce maillot trop petit et que ...)



Amis concepteur.trices,
travaillez vos **interfaces** !



Pour plus de **compréhension** et
pour tous les utilisateurs.trices !



Amis concepteur.trices,
travaillez vos **interfaces** !



Et pour éviter des **erreurs** "fatales"
et **énerv**er vos utilisateurs.trices !



Ca ne coûte souvent rien mais ça maximise les chances que votre produit soit utilisé et acheté !



Et un produit facilement compris par vos **utilisateurs** en fait vos meilleurs **ambassadeurs** !



Si vous cherchez de l'aide pour vos projets,
comprendre les problématiques de vos
utilisateur.trices et **réussir** vos interfaces ...



Envoyez-moi un message LinkedIn
ou sur mon site

www.commentpourrionsnous.com



Un petit **dernier** pour la route ...

